

10 adım git	Belirtilen adım kadar hareket etmesi için kullanılır.
15 derece dön	Belirtilen açıda soldan sağa dönmesi için kullanılır.
15 derece dön	Belirtilen açıda sağdan sola dönmesi için kullanılır.
90 yönüne dön	89 Derece sağa, -90 derece sola, 0 derce yukarı ve 180 derece aşağı dönmesi için kullanılır.
'ye doğru dön	Kuklanın fare okuna, Kuklaya, rastgele yatay, dikey ve sahne noktasına dönmesi için kullanılır.
x:  y:  noktasına git	Belirtilen x ve y noktasına gitmesi için kullanılır.
'na git	Kuklanın fare okuna, Kuklaya, rastgele yatay, dikey ve sahne noktasına gitmesi için kullanılır.
1 sn.de x:  y:  a süzül	Belirtilen süre içerisinde, belirtilen x ve y noktalarına süzülmesi için kullanılır.
x'i  arttır	x konumunu belirtilen değer kadar artırmak için kullanılır.
x,  olsun	x konumunu belirtilen değer yapmak için kullanılır.
y 'yi  arttır	y konumunu belirtilen değer kadar artırmak için kullanılır.
y,  olsun	y konumunu belirtilen değer yapmak için kullanılır.
kenara geldiysen sek	Kenara geldiyse sekmesi için kullanılır.
kuklanın şekli  sağa-sola dönebilsin	Sağa sola dönebilmesi, hiç dönmemesi veya her yöne dönebilmesi için kullanılır.
x konumu	x konumunun ekranda gösterimi için kullanılır.
y konumu	y konumunun ekranda gösterimi için kullanılır.
yönü	Yönünün ekranda gösterimi için kullanılır.

**Tablo 6.1:** Hareket alt başlığı altında verilen komut blokları